

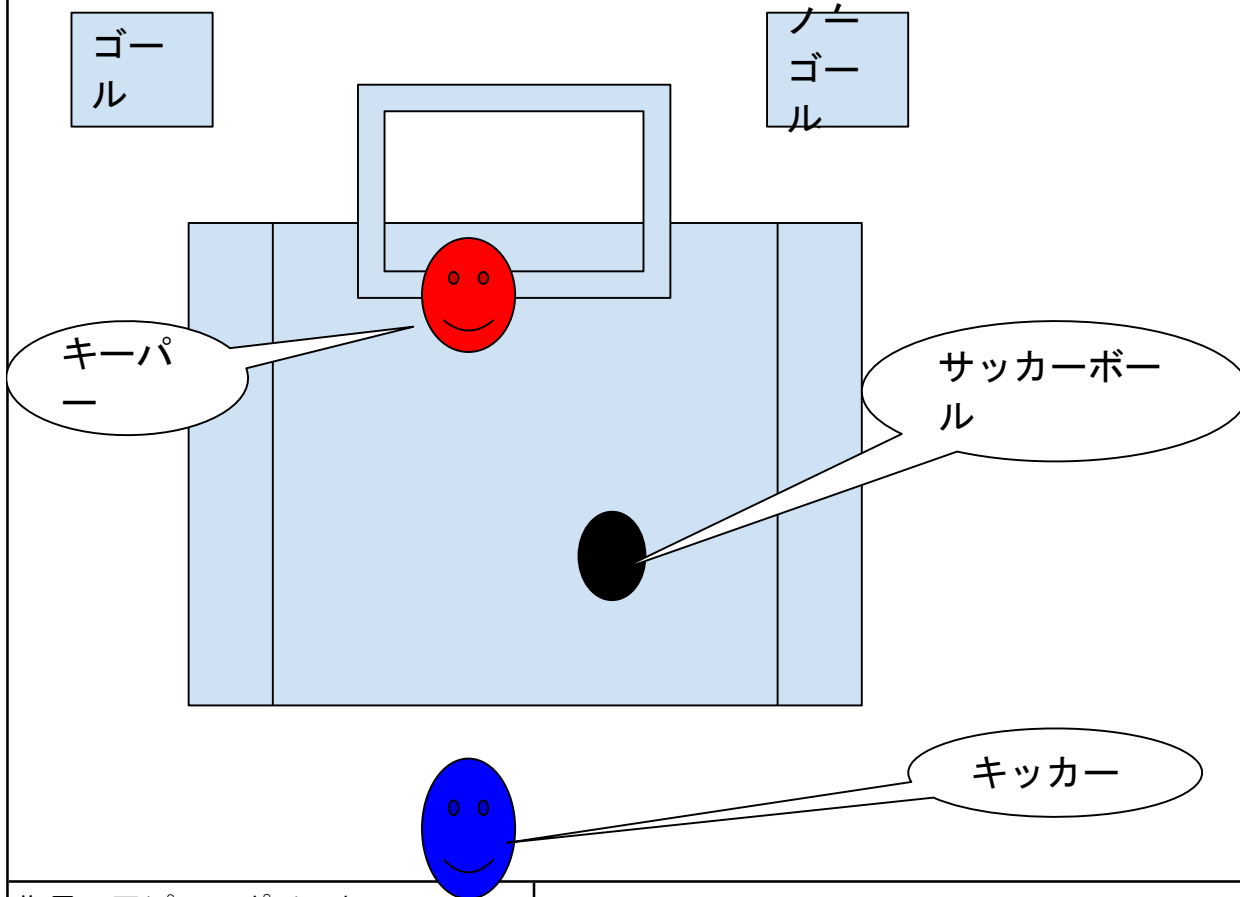
「あさおジュニアプログラミング大会2022」 発表会応募シート

学校名 片平小学校

学年 1年 名前 越智大輝 作品名 ゴーストとカニのサッカーゲーム

課題 (○) 課題1 () 課題2 (どちらかに○をつけてください)

作品のイメージ図



作品のアピールポイント

- ① ゴーストがけたボールがゴールに入ったときに、「ゴールボタン」を押すと、サッカーのかいじょうのもり上がるおとと、「ゴール」というもじがでるところ。
- ② キーパーがボールを止めたり、コーナーにあたりたりしてゴールがはずれたら、「ノーゴール」というボタンを押すと「ノーゴール」というもじがでるところ。